**Exercícios de revisão**

1. **~~Escreva um programa em C que lê 15 valores reais, encontra o maior e o menor deles e mostra o resultado.~~**
2. Faça um programa em C para ler um número real e exibir uma tabela em que o número apareça multiplicado até 200, sendo 10 em cada linha. Esta tabela é útil para deixar afixada em lojas de Xerox, por exemplo.
3. **~~Faça um programa em C que calcula e escreve a seguinte soma:~~**

**~~soma = 1/1 + 3/2 + 5/3 + 7/4 + ... + 99/50~~**

1. Faça um programa em C que calcula o produto dos números digitados pelo usuário. O programa em C deve permitir que o usuário digite uma quantidade não determinada de números. O programa em C encerra quando o usuário digita o valor zero.
2. **~~Dado um número n inteiro e positivo, dizemos que n é perfeito se n for igual à soma de seus divisores positivos diferentes de n. Construa um programa em C que verifica se um dado número é perfeito. Ex: 6 é perfeito, pois 1+2+3 = 6.~~**
3. **~~Escreva um programa em C que gera números entre 1000 e 1999 e mostra aqueles que divididos por 11 dão resto 5.~~**
4. Um determinado material radioativo perde metade de sua massa a cada 50 segundos. Dada a massa inicial, em gramas, fazer um programa em C que calcule o tempo necessário para que essa massa se torne menor que 0,5 grama. O programa em C deve escrever a massa inicial, a massa final e o tempo calculado em horas, minutos e segundos.
5. Fazer um programa em "C" que lê o preço de um produto e inflaciona esse preço em 10% se ele for menor que 100 e em 20% se ele for maior ou igual a 100.
6. Faça o programa que apresenta a seguinte saída, perguntando ao usuário o número máximo (no exemplo, 9). Este número deve ser sempre ímpar.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

2 3 4 5 6 7 8

3 4 5 6 7

4 5 6

5

1. Fazer um programa para receber do usuário um tempo em segundos, correspondente à duração de um evento qualquer (por ex. jogo de futebol). Calcule e mostre ao usuário o tempo equivalente em horas, minutos e segundos
2. Fazer um programa para receber valores inteiros X, Y e Z do usuário e determinar se estes valores podem formar os lados de um triângulo. Em caso afirmativo, informar se o triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno.
3. Fazer um programa que recebe um símbolo de operação do usuário (+, -, / ou \*) e dois números reais. O programa deve retornar o resultado da operação recebida sobre estes dois números.
4. Escreva um programa que receba a velocidade máxima em uma avenida e a velocidade com que um motorista estava dirigindo nela. Calcule a multa que o motorista vai receber, considerando que são pagos R$ 5,00 por cada km/h que estiver acima da velocidade permitida (considere apenas números inteiros). Se a velocidade do motorista estiver dentro do limite, o programa deve informar que não há multa.
5. Escreva um programa que calcule o salário semanal de um trabalhador. As entradas são o número de horas trabalhadas na semana e o valor da hora. Até 40 h/semana não se acrescenta nenhum adicional. Acima de 40h e até 60h há um bônus de 50% para essas horas. Acima de 60h há um bônus de 100% para essas horas.